ESTADO DA BAHIA



PREFEITURA MUNICIPAL DE LICÍNIO DE ALMEIDA

CNPJ: 14.108.286/0001-38

OF Nº. 59/2025

Município de Licínio de Almeida, 15 de maio de 2025.

Αo

BANCO DO BRASIL Plataforma de Negócios Governo

Assunto > BANCO DO BRASIL - MANDATO MUNICIPAL 2025 - 2028

Agência > nº **2249-7** Município > **LICINIO DE ALMEIDA**

Senhor Gerente

Informamos que a movimentação financeira dos (a) Ente/Órgãos, **FUNDO MUNICIPAL DE SAÚDE** CNPJ: **12.424.121/0001-40**, perante o Banco do Brasil, terá um outorgado revogado, conforme segue:

REVOGADO

Nome Outorgado 2 > **JOAB MOURA DA SILVA**

CPF > 290.901.758-30

Cargo > Secretário de Saúde

Ass Obrigatória > (X) sim ou () não

E-mail > Joabsanny2014@gmail.com Telefone: (75) 9 9188 1262

REVOGAÇÕES:

009 - Emitir Cheques

010 - Abrir contas de depósito

020 - Receber, passar recibo e dar quitação

026 - Solicitar saldos, extratos e comprovantes

027 - Requisitar Talonário de cheques

036 - Retirar cheques devolvidos

038 - Endossar Cheque

094 - Sustar/ Contraordenar cheques

095 - Cancelar Cheques

096 - Baixar Cheques

098 – Efetuar Resgates/Aplicações Financeiras

099 - Cadastrar, Alterar e Desbloquear Senhas

- 100 Efetuar saques conta corrente
- 102 Efetuar Saques de Poupança
- 104 Efetuar pagamentos via BB digital PJ/AASP
- 105 Efetuar transferências via BB Digital PJ/AASP
- 106 Efetuar pagamentos, exceto por meio eletrônico
- 107 Efetuar Transferências, exceto por meio eletrônico
- 118 Consultar Contas/Aplic Programas Repasses Recursos Federais RPG
- 119 Liberar Arq. De pagamentos via BB Digital PJ/AASP
- 124 Solicitar saldos/extratos de investimentos
- 126 Emitir comprovantes
- 128 Efetuar transferências para mesma titularidade via BB Digital PJ/AASP
- 133 Encerrar Contas de Depósito
- 137 Consultar obrigações do DDA via BB Digital PJ/AASP
- 149 Assinar Instrumento de Convênio e Contrato de Prestação de Serviço

Assinalar para quais contas do Ente/Órgão os poderes serão vinculados:

RABRINE DA SILVA MATOS

CPF: 862.017.155-09

Cargo: Secretária de Saúde