



ESTADO DA BAHIA

PREFEITURA MUNICIPAL DE LICÍNIO DE ALMEIDA

CNPJ: 14.108.286/0001-38

ADJUDICAÇÃO DO OBJETO PREGÃO PRESENCIAL Nº013/2023

O Pregoeiro Municipal, no uso de suas atribuições legais, e tendo em vista que foram cumpridas todas as formalidades das Leis n.º n.º 8.666/93 e n.º 10.520/02 e a com as alterações da Lei 8.883/1994 ante o Edital de **PREGÃO PRESENCIAL Nº013/2023**, tendo objeto da licitação Contratação de Empresa para prestação de serviços de locação de estrutura, equipamentos e serviços para realização de eventos no município de Licínio de Almeida - BA. O Pregoeiro **ADJUDICA** o processo licitatório. Sendo vencedora a Licitante:

LILIA LIMA SILVA, vencedora dos lotes:

LOTE 01	R\$ 112.705,00
LOTE 02	R\$ 277.949,00
LOTE 03	R\$ 556.390,00
LOTE 04	R\$ 26.125,00

Licínio de Almeida - BA, 03 de Abril de 2023.

EDEN RODRIGUES BALEEIRO

Pregoeiro

PRAÇA 02 DE JULHO, Nº33 – CENTRO – LICINIO DE ALMEIDA – BAHIA

TELEFONE(FAX) (77) 3463-2196

Email: prefeituramunicipallicinio@hotmail.com



ESTADO DA BAHIA
PREFEITURA MUNICIPAL DE LICÍNIO DE ALMEIDA
CNPJ: 14.108.286/0001-38

HOMOLOGAÇÃO DA LICITAÇÃO
PREGÃO PRESENCIAL PARA REGISTRO Nº 013/2023

O PREFEITO MUNICIPAL DO MUNICÍPIO DE LICÍNIO DE ALMEIDA, no uso de suas atribuições legais, e tendo em vista que foram cumpridas todas as formalidades da Lei no 8.666/93, com as modificações introduzidas pelas Leis n.º 10.520/02 e n.º 8.883/1994, que regulamenta no âmbito do Município a Modalidade de Licitação – Pregão, ante o Edital de **PREGÃO PRESENCIAL Nº 013/2023**. O objeto da licitação Contratação de empresa para prestação de serviços de locação de estrutura, equipamentos e serviços para realização de eventos no município de Licínio de Almeida. Prefeito Municipal **HOMOLOGA** o processo licitatório. Sendo vencedora a licitante:

LILIA LIMA SILVA, vencedora dos lotes:

LOTE 01	R\$ 112.705,00
LOTE 02	R\$ 277.949,00
LOTE 03	R\$ 556.390,00
LOTE 04	R\$ 26.125,00

Licínio de Almeida - BA, 03 de Abril de 2023.

FREDERICO VASCONCELLOS FERREIRA
Prefeito